



Tracity

Índice

Introducción:	2
Interfaz:	2
nuevo:.....	6
grabar:	6
trazar:	6
línea:.....	6
recinto:	6
buscar calle:.....	7
Anterior y Siguiente.....	7
Borrar:	7
Actualizar:.....	8
modificaciones:	8
Agregar modificación:	8
listar modificaciones:	8
Eliminar:	8
Instalación:	8
Archivos necesarios:.....	8
configuración servidor:	9
Pasos.....	10

Introducción:

Tracity es una aplicación de interfaz simple con la que resultara fácil llevar el mobiliario urbano de una ciudad, permite agregar uno nuevo, listar por tipo o el completo, actualizar uno existente, eliminar así como añadir sus modificaciones o reparaciones y listarlo.

Interfaz:

Tracity
Trazando la ciudad

NUEVO LISTAR BORRAR MODIFICACIONES MANUAL

Agregar un elemento

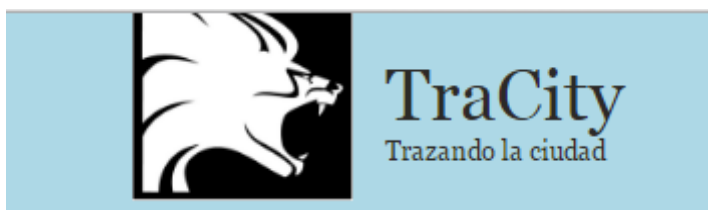
Código Elemento:
 Descripción:
 Dirección:
 Tipo:
 Propietario:
 Barrio:
 Superficie:
 Latitud:
 Longitud:
 Recinto:
 Observaciones:
 Grabar:
 Trazar:
 Buscar Calle

Código	Descripción	Tipo	Barrio	Propietario
CONTACTO				
<ul style="list-style-type: none"> • Correo electrónico: <input type="text"/> • Teléfono: 999999999 • Móvil: 666666666 				

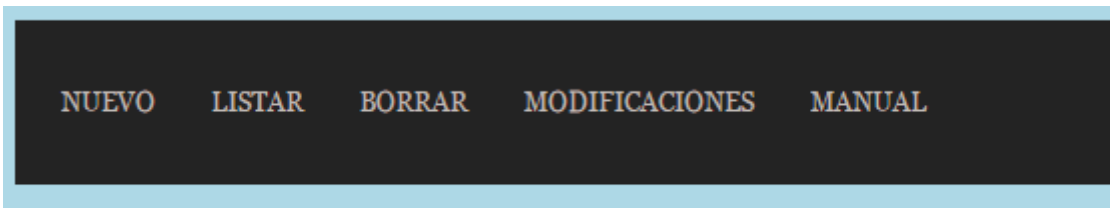
Copyright © 2016 - Todos los derechos reservados - Jesús Díaz Aguado - DAWO Tracity

En la interfaz de la aplicación se distinguen las siguientes partes

➤ Título y logo



➤ **Botones de menú**



- **Agregar y modificaciones:** Contiene también los botones de grabar, anterior y siguiente así como buscar calle y trazar

Agregar un elemento

Código Elemento:

Descripción:

Dirección:

Tipo:

Propietario:

Barrio:

Superficie:

Latitud:

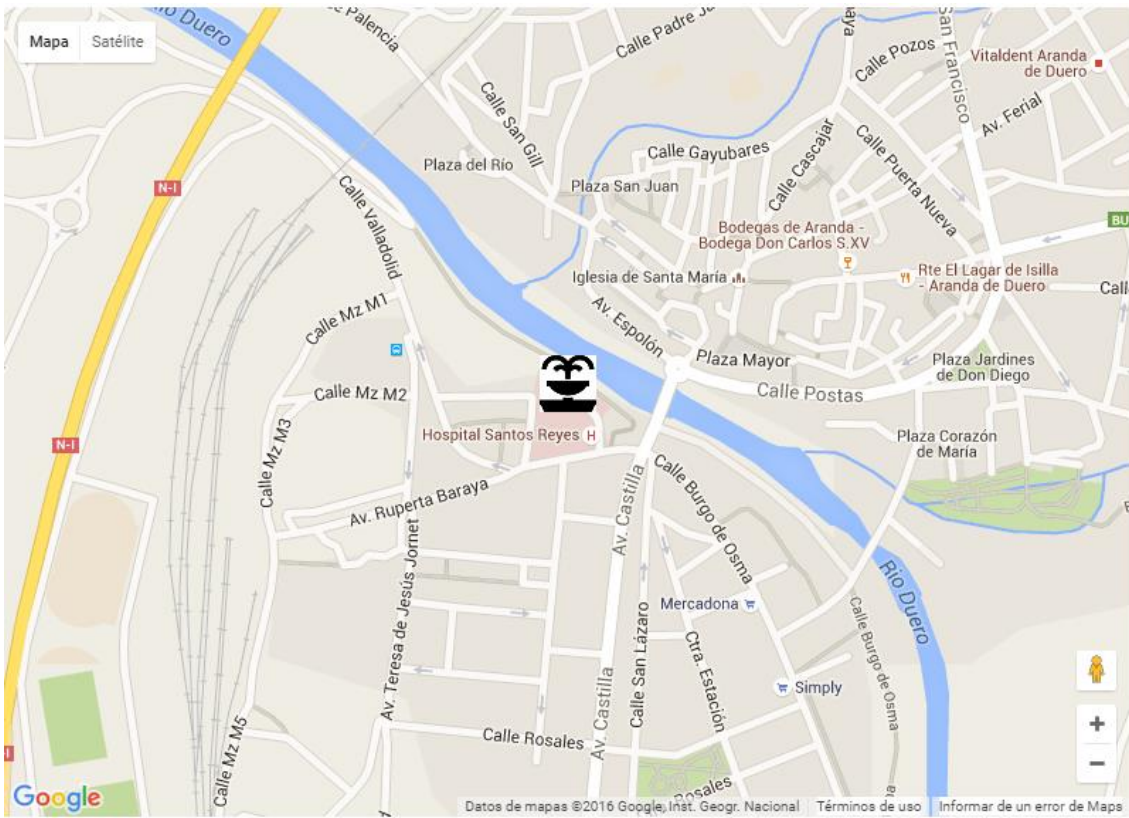
Longitud:

Recinto:

Observaciones:

Línea Recinto

➤ **Mapa**



➤ **Tabla listar:**

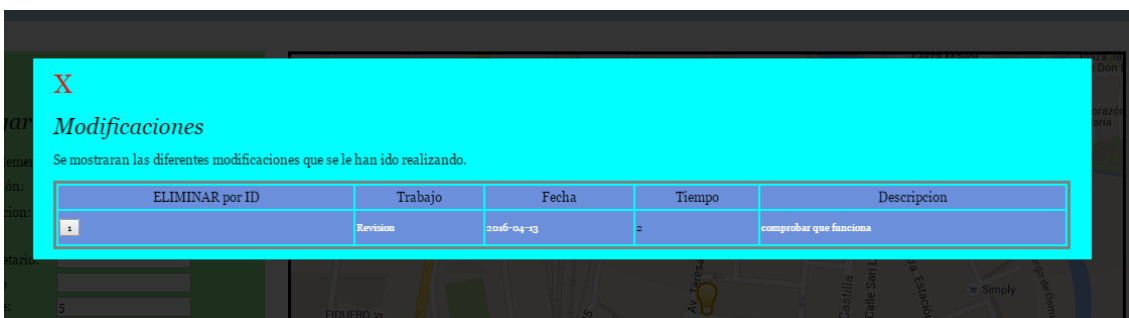
Decir que para que un elemento salga por pantalla será necesario pulsar en el botón de su código

Código	Descripción	Tipo	Barrio	Propietario
307	ca	L. Agua Limpia		
306	ca	L. Agua Limpia		
309	plaza	L. Agua Limpia		

➤ **Infowindow Modificaciones**



➤ **Tabla modificaciones**



➤ **Contactos**

CONTACTO

» **Correo electronico**

» **Telefono: 999999999**

» **Movil: 666666666**

nuevo:

Una vez pulsado el botón nuevo en el menú nos redirija a la parte de agregar un elemento con todos los campos en blanco, menos el por defecto propietario que será el Ayuntamiento (modificable)

grabar:

Una vez tengamos nuevo elemento (la dirección pinchando en el mapa se completa automáticamente) nos guardara el nuevo registro

trazar:

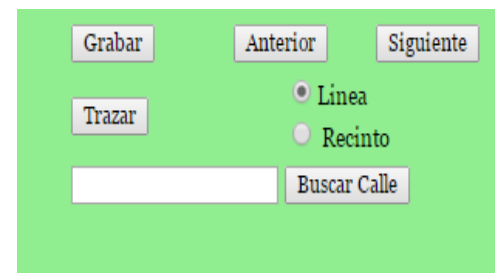
Dependiendo de si queremos una línea eléctrica o un recinto

línea:

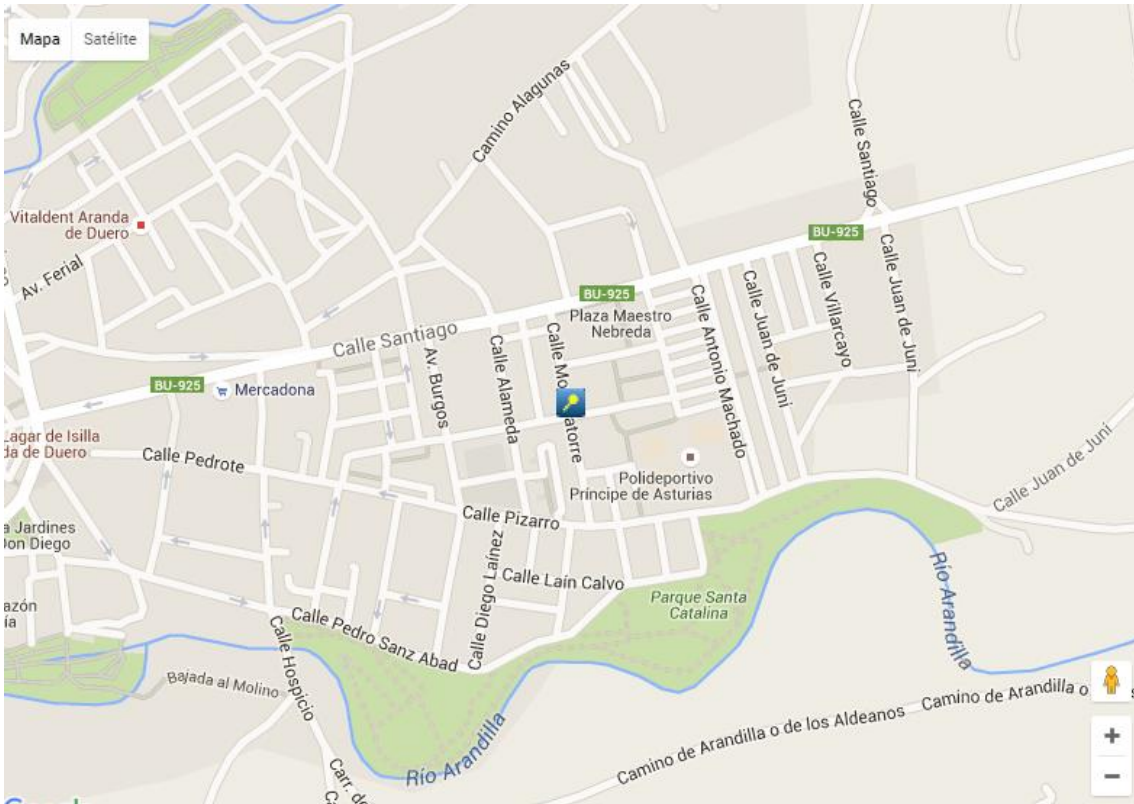
Marcamos en el mapa dos puntos y teniendo marcado "Línea" pulsamos trazar y automáticamente nos trazara la línea, respetando que el Tipo sea una línea de gas, electricidad, agua...

recinto:

Similar a la anterior, lo único que marcamos más de dos puntos y nos trazara un recinto



buscar calle:

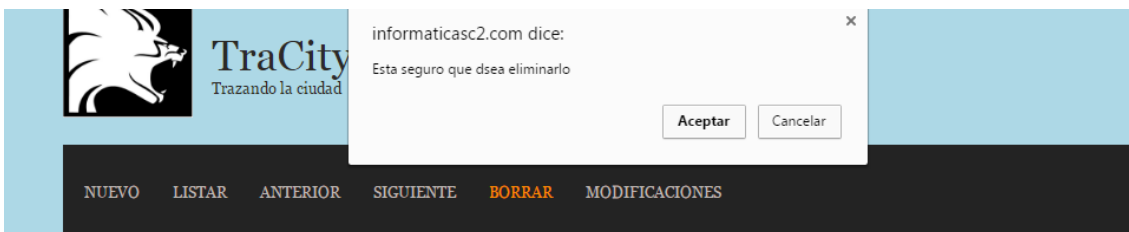


Anterior y Siguiente

Funcionan de la misma forma alternando entre los siguientes elementos o anteriores almacenados

Borrar:

Una vez tengamos en pantalla el elemento que queremos eliminar (después de listarlo) clicamos en borrar y automáticamente nos mostrara un emergente para ver si realmente queremos eliminarlo



Actualizar:

De la misma forma que el borrar, una vez tengamos en pantalla el elemento después de listar el elemento que queramos modificar, solo tendremos que ir cambiando los campos y grabarlo

modificaciones:

Una vez tengamos en pantalla el elemento que queremos completar con una modificación o reparación en el mapa nos aparecerá un icono respectivamente asociado al tipo de elemento y al pulsarlo nos mostrara una ventana emergente que tendremos que completar

Agregar modificación:

Rellenamos los campos acorde a nuestras necesidades y pulsamos en grabar, si nos equivocamos el botón limpiar nos deja en blanco todos los campos

The image shows a map interface with a 'Modificaciones' (Modifications) form overlaid. The form contains the following fields and controls:

- Trabajo realizado:** A dropdown menu with 'Revision' selected.
- Fecha:** A date input field with the placeholder 'dd/mm/aaaa'.
- Tiempo empleado:** A text input field.
- Descripcion:** A text area with a placeholder 'máximo tamaño 500 caracteres...'.
- Buttons:** 'Grabar' (Save) and 'Limpiar' (Clear) buttons.

The background map shows a street grid with labels like 'Calle Mz M2', 'Hospital Santos Reyes H', 'Plaza Mayor', and 'Calle Postas'. A red pin icon is visible on the map, indicating the location of the modification.

listar modificaciones:

En el menú tenemos un apartado de modificaciones el cual nos mostrara una ventana emergente con las modificaciones que tenga guardadas la base de dato, antes tendremos que tener una lista

Eliminar:

En la ventana emergente de las modificaciones encontramos un botón con el id de los las modificaciones si le pulsamos nos preguntara si queremos eliminarlo

Instalación:

Archivos necesarios:

- [Archivos web y base de datos](#)
- Nombre base de datos: s1037944_mobiliario
- Usuario de base de datos: s1037944_tracity
- Contraseña de la base de datos: tracity

- **EL NOMBRE DE LOS USUARIOS VIENE CON s1037944_ POR DEFECTO EN EL SERVIDOR**

configuración servidor:

Información de servidor

Elemento	Detalle
Paquete de alojamiento	MBI-25-2000
Nombre de servidor	arkanian
Versión de cPanel	56.0 (build 21)
Tema	paper_lantern
Versión de Apache	2.2.19
Versión PHP	5.2.17
Versión de MySQL	5.0.87-percona-highperf-log
Arquitectura	x86_64
Sistema operativo	linux
Dirección IP compartida	91.199.120.91
Ruta a Sendmail	/usr/sbin/sendmail
Ruta a Perl	/usr/bin/perl
Versión de Perl	5.8.8
Versión de kernel	2.6.18-407.el5

IMPORTANTE: es necesario antes de realizar estos pasos la modificaciones tanto del usuario de la base de datos como de su contraseña para el funcionamiento y eliminar el contenido de la base de datos que por defecto trae unos ejemplos añadidos. Tambien es quiere que el mapa cambie de localidad necesita editar el archivo funciones.js para y cambiar la latitud y longitus

```
function initialize() {
var nuevo =1;
map = new google.maps.Map(
document.getElementById('map_canvas'), {
center: new google.maps.LatLng(41.6738, -3.6896),
zoom: 16,
draggableCursor: 'crosshair',
mapTypeId: google.maps.MapTypeId.TERRAIN
});
leerJson();
//leerJson2();
}
```

Las rutas que contienen los archivos php no es necesario editarlo ya que esta configurado mediante rutas relativas para que se pueda exportar sin problema ejemplo:

```
var url="./php/lecturaElementos.php";
```

Pasos

1. Creamos la base de datos acorde con el usuario anteriormente mencionado y su contraseña
2. Copiamos los archivos web en un servidor ejemplo masbaratoimposible, hostinger...
3. Recuerda tener las especificaciones de php y sql como se muestran anteriormente sino no funcionara correctamente el php y la api de google maps
4. Ya tenemos la aplicacion operativa